

Die *Galaktische Enzyklopädie* definiert den Galaktischen Sicherheitsdienst als:

"Der Geheimdienst der Galaktischen Regierung. Eine verdeckt und mit nachrichtendienstlichen Mitteln operierende Behörde, die Informationen zur außen-, innen- und sicherheitspolitischen Situation sammelt und diese auswertet. Bei Bedarf hat der Galaktische Sicherheitsdienst nicht nur die Befehlsgewalt über die Galaktische Armee inne, sondern verfügt außerdem über Abteilungen zur Durchführung verdeckter und paramilitärischer Operationen."



Der Reiseführer *Per Anhalter durch die Galaxis* definiert den Galaktischen Sicherheitsdienst als:

"Ein Haufen Geheimniskrämer, die sich mit den Dingen beschäftigen, an denen sich die Galaktische Regierung öffentlich ungern die Finger verbrennt. So ganz genau will man das aber alles auch gar nicht wissen, denn erstens schläft man dann besser und zweitens kommen dann keine dunkel gekleideten Gestalten ins Büro, die einem nahe legen, den Artikel über sie drastisch zu kürzen."



ICH WILL DICH

FÜR DEN GALAKTISCHEN SICHERHEITSDIENST

WENN DU DAS HIER LESEN KANNST, SIND DEINE AUGEN GUT GENUG FÜR UNS.

DIE GALAXIS KANN EIN GEFÄHRLICHER ORT SEIN. ABER NICHT IMMER KÖNNEN HELDEN WIE DIE *HYPERRANGERS* ODER *DIE GALAKTISCHEN FÜNF* UND IHR *MANAGER FRANK* RECHTZEITIG AN ORT UND STELLE SEIN, UM DAS UNIVERSUM DURCH MÄCHTIGE TATEN ZU RETTEN.

OFT SIND ES DIE KLEINEN DINGE IM VERBORGENEN, DIE DIE GROSSEN VERÄNDERUNGEN ERMÖGLICHEN.

WERDE AUCH DU EIN KLEINES VERBORGENES DING!

BEWIRB DICH NOCH HEUTE BEI EINEM REKRUTIERUNGSBÜRO IN DEINER NÄHE!

**DER GALAKTISCHE SICHERHEITSDIENST.
DEIN HEIM IST WO'S GEHEIM IST.**

GALAKTISCHER SICHERHEITSDIENST

PERSONALABTEILUNG



BEWERBUNG AUF EINE PRAKTIKANTENSTELLE

Name:

Alter:

Herkunftsplanet:

Religion:

In welchem Bereich möchten Sie eingesetzt werden?

- | | | |
|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> Medizinischer Experte | <input type="checkbox"/> Tarnungs-/Infiltrationsexperte | <input type="checkbox"/> Expertenexperte |
| <input type="checkbox"/> Sprengstoffexperte | <input type="checkbox"/> Computerexperte | <input type="checkbox"/> Ex-Expertenexperte |
| <input type="checkbox"/> Waffen-/Kampffachexperte | <input type="checkbox"/> Psychologischer Experte | <input type="checkbox"/> Aktenablage |

Leiden oder litten Sie in der Vergangenheit an einer Phobie gegenüber folgenden Situationen (Mehrfachnennungen möglich):

- | | | |
|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> Schusswaffen (von anderen verwendet) | <input type="checkbox"/> Der gefräßige Plapperkäfer von Traal | <input type="checkbox"/> Drinks, die Oliven enthalten |
| <input type="checkbox"/> Schusswaffen (von Ihnen selbst verwendet) | <input type="checkbox"/> Exotische Agentinnen der Gegenseite | <input type="checkbox"/> Das Leben, das Universum und der ganze Rest |
| <input type="checkbox"/> Bissige Babelfische | <input type="checkbox"/> Dass Ihnen der Himmel auf den Kopf fällt | <input type="checkbox"/> Familiengeburtstage bei älteren Verwandten |

Sind Sie verwandt, verschwägert, verheiratet oder gedankenverschmolzen mit folgenden Personen:

- | | | |
|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> Großer Koordinator Zonk | <input type="checkbox"/> Qwertz der Despot | <input type="checkbox"/> Le Grand Filou |
| <input type="checkbox"/> Humma Kavula | <input type="checkbox"/> Gerhard der Vernichter | <input type="checkbox"/> Penz (der böse Zwillingbruder von Fönz) |

Falls Sie einen der obigen Namen angekreuzt haben, melden Sie sich mit diesem Zettel bitte umgehend bei der nächsten Polizeistation. Gehen Sie nicht über Los und ziehen Sie keine 2000 Atair-Dollar ein.

Bitte fügen Sie Ihrer Bewerbung die folgenden Bescheinigungen nach Drög-Standard bei:

- | | | |
|------------------------------------|--|---|
| <input type="checkbox"/> Validität | <input type="checkbox"/> Logische Urteilsfähigkeit | <input type="checkbox"/> Drei- oder Mehrdimensionalität |
|------------------------------------|--|---|



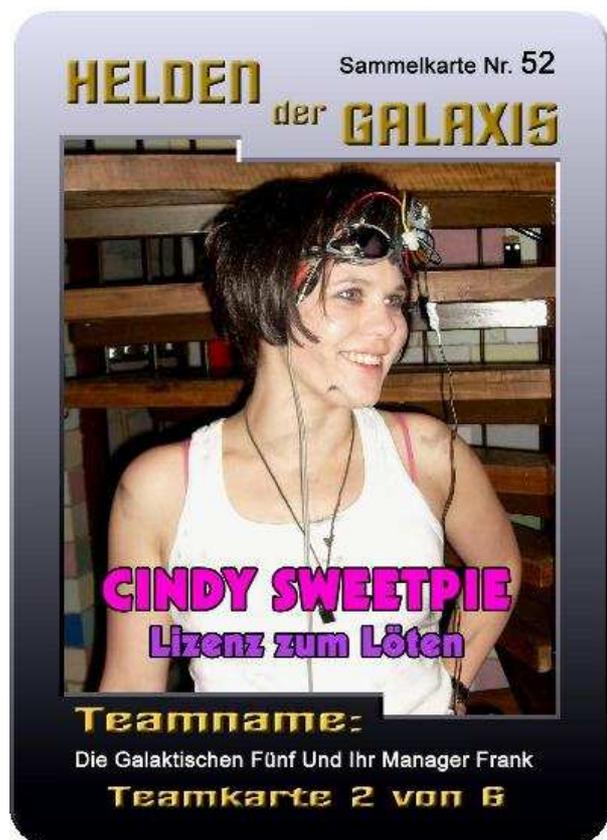
EIN LIVEROLLENSPIEL IN DER WELT VON
DOUGLAS ADAMS'
"PER ANHALTER DURCH DIE GALAXIS"

SÄGEMÜHLE GROßERLACH

8.-11. JANUAR 2009

INHALTLICHES:

- Die Welt, in der wir spielen, ist das Universum der "Per Anhalter durch die Galaxis"-Romane von Douglas Adams. Es kann nützlich sein, wenn man sich in dieser Welt auskennt, Vorkenntnisse sind aber ausdrücklich nicht erforderlich. Zeitlich wird "Under Construction" kurz vor dem ersten Buch spielen.
- Wir suchen Geheimdienst-Praktikanten (6 Spieler, Typenspezialisierungen wie auf dem obigen Formular: Computerexperte, Kampfexperte etc.) und viele viele Leute (etwa 25 NSCs), die die Raumstationen, die Planeten etc. bevölkern und den Spielern das Leben schwer machen. Als NSCs werdet ihr während des Cons in mehrere verschiedene Rollen schlüpfen.
- **Für die Spielercharaktere:** Wir suchen relativ normale Charaktere. Die eine oder andere Spezialfähigkeit oder Exzentrik darf ruhig dabei sein, ihr dürft auch gerne eine Rasse sein, die vom Standard-Menschen-Schema abweicht, oder ein Roboter – aber bitte keine Charaktere aus anderen bekannten Sci-Fi-Universen (z.B. keine Ewoks oder Ferengi), keine direkten Personen aus den *Anhalter*-Büchern (z.B. nicht Ford, Marvin, Slartibartfaß oder Agrajag), keine Leute mit riesigen Superkräften und keine Erdlinge. (Die Erde ist, bis auf einen obskuren Ein-bis-zwei-Wort-Eintrag im *Anhalter*, unseren Charakteren völlig unbekannt.) Euren Heimatplaneten könnt ihr uns gerne vorschlagen.
- Es wird ein ziemlich plotlastiger Con, der Kampfanteil wird relativ gering sein. Als Schusswaffen lassen wir nur Schaumstoffpfeilwaffen (NERF-Guns und ähnliches) zu. Wenn Ihr Nahkampfwaffen tragen wollt, haltet Euch bitte an die LARP-üblichen Sicherheitsvorkehrungen.
Spielercharaktere: bitte sprecht dahingehende Ausrüstung unbedingt mit uns ab.
- Grundprinzip ist "du kannst was du (darstellen) kannst".
- Prinzipiell sind wir für eigene Charaktervorschläge, auch von NSC-Seite aus, dankbar und offen (spart uns Arbeit ©), wir bitten allerdings um Verständnis dafür, dass wir nur Vorschläge akzeptieren können, die sich auch in das Rahmensetting integrieren lassen.
- Spieler: Zur Charaktererstellung genügt uns vorerst eine anschauliche Beschreibung verschiedener W's: wer ist er, was macht er, wo kommt er her, wo will er hin, warum ist er hier, was kann er ungefähr, was kann er nicht (die letzten beiden Punkte werden dann noch eventuell von uns angepasst), welche Stärken hat er und welche Schwächen.
Ausführlichere Charakterbeschreibungen sind natürlich auch gerne gesehen.





- Wir spielen nicht 24h In-Time, d.h. wir spielen mit offiziellem Out-Time ab einer gewissen Zeit nachts; es wird allerdings für die Spieler eventuell nachts die eine oder andere (vorgeplante) Szene geben.

- Des weiteren wird es auf jeden Fall eine kleine Out-Time Ecke geben, in die man sich mal zurückziehen kann, ohne den In-Time-Fluß des Spiels zu stören.

- Im Haus ist Rauchen nicht erlaubt, es wird aber draußen eine Raucherecke geben.

- Des weiteren bedingt das Rahmensetting, dass bestimmte SC-Rollen nicht doppelt oder mehrfach da sein können; z.B. sollte die sechsköpfige Geheimdienst-praktikanten-SC-Gruppe nicht unbedingt aus sechs Sprengstoffexperten bestehen.

ZUR INSPIRATION:

Um in die geeignete Stimmung zu kommen sind hier ein paar Bücher und Filme, in die reinzuschauen sich lohnen könnte:

Bücher: Natürlich die Anhalter-Bücher von Douglas Adams, vor allem die ersten beiden: "Per Anhalter durch die Galaxis" und "Das Restaurant am Ende des Universums". Geeignet sind auch die klassischen "Sternstagebücher" von Stanislaw Lem.

Fernsehserien generell: Die klassische BBC-Serie von "Per Anhalter durch die Galaxis" (der Film von 2005 eher weniger), "Raumpatrouille Orion", "Raumschiff Enterprise" (und zwar die alte 1960er Serie mit Captain Kirk), "Ijon Tichy – Raumpilot" (Anschaubeispiele auf www.ijontichy.de) und "Red Dwarf".

Fernsehserien plotspezifisch:

"Mini-Max oder: Die unglaublichen Abenteuer des Maxwell Smart" (Im Original "Get Smart").

Filme: "Plan 9 From Outer Space", "Galaxy Quest" sowie sämtliche "James Bond"-Filme und natürlich ähnlicher Agentenkram.

Die obigen Bücher, Serien und Filme haben wir übrigens fast alle vorrätig und stellen sie gerne zur Ansicht zur Verfügung oder machen mit Euch damit vorab mal gemeinsame Filmabende.

FORMALES:

- **Beginn für die NSCs** (soviele wie an dem Tag schon kommen können) ist am Donnerstag, 08.01.09 gegen Nachmittag/Abend mit Briefing, Aufbau, gemeinsamem Essen und, wenn das Wetter mitspielt, abends Grillen für Mutige, die andern kriegen Häppchen.
- **Beginn für die Spieler** ist Freitag , der 09.01. **mittags!** Es ist wichtig, dass alle Spieler gemeinsam anfangen können.
- **Spielende** ist Samstag, der 10.01. (nachts), und am Sonntag wird gemeinsam gefrühstückt und aufgeräumt.
- Der **Unkostenbeitrag** ist diesmal wieder gestaffelt.

Bis 15. November 2008:	40 Euro
Bis 15. Dezember 2008:	45 Euro
Alles spätere und Conzahler:	50 Euro
- Wir wollen für ausreichend Getränke und eine warme Mahlzeit pro Tag sorgen, sowie Frühstück und Snacks zwischendurch. Wenn jemand **Vegetarier** ist oder **Nahrungsunverträglichkeiten** hat, bitte schnell bei uns melden, damit wir beim Essen planen können. Wir würden euch allerdings bitten, eventuell mitgebrachten Alkohol bis zum offiziellen Spielende im Gepäck zu lassen.



- **Spielort** ist das CVJM-Haus "Sägemühle" in Großerlach. (Richtung Ludwigsburg/ Heilbronn, ca. 100 km von Tübingen entfernt). Das Haus hat 25 Betten, Heizung, Warmwasser (auch auf den Zimmern), WCs und Duschen. Es ist schön abgelegen in einem Waldstück mit großer Wiese, Feuerplatz beim Haus sowie einem kleinen See und einem Bach direkt neben dem Gebäude.

Bitte meldet euch möglichst bald an bei Uli, Peter oder Diane und überweist den Unkostenbeitrag.

- **Überweisung** bitte an:
[für die Internetversion gelöscht]

Bitte gebt als Verwendungszweck "Anhalter" und euren (echten) Namen an.

JEDER MUSS FÜR SICH SELBST MITBRINGEN:

- **Ausrüstung:**

- Schlafsack, Matratzenbezug/Leintuch, Bettdecken- und Kopfkissenbezug
- Hausschuhe
- warme Kleidung und feste Schuhe zum Wechseln
- **Spieler:** Verkleidung für den eigenen Charakter (in Notfällen bitte bei uns melden, dann können wir schauen, ob wir aus unserem Fundus noch das eine oder andere Teil raussuchen können).
- **NSCs:** Falls ihr etwas Ausgefallenes als Verkleidung mitbringen könnt, sagt uns bitte bescheid, wir können es mit Sicherheit verwenden.

- **Essen und Trinken:**

- Bisher ist bei uns noch jeder satt geworden, aber besondere Wünsche muss man sich hier verständlicherweise selbst erfüllen.

DIE SPIELLEITUNG:

Peter Geier

Diane Schreitmüller

Ulrich Schreitmüller

[für die Internetversion gelöscht]

E-Mail (erreicht uns alle drei):

Besucht uns auch auf unserer Homepage unter www.timetravelers.de – dort gibt es neben Fotos und Infos zu vergangenen Cons ein Forum, in dem Ihr z.B. Eure Mitfahrgelegenheiten organisieren könnt.

Übrigens: Die Vermisstenanzeige für Großkonsul Gob Glostuphos ist durchaus ernst gemeint. Wer auch immer das Kostüm beim letzten Anhalter-LARP mit eingepackt hat, möge sich bitte bei uns melden...

AMTLICHE BEKANNTMACHUNG!

IM VERLAUF DES ERSTEN QUARTALS DES GALAKTISCHEN STANDARDJAHRES 03814 MUSS AUFGRUND VON BAUMASSNAHMEN MIT VERZÖGERUNGEN UND BEHINDERUNGEN IM RAUMVERKEHR IN DEN SEKTOREN ZZ1 PLURAL Z ALPHA, ZZ1 PLURAL Z DELTA, ZZ1 PLURAL Z GAMMA, ZZ2 PLURAL Z ALPHA, ZZ2 PLURAL Z DELTA, ZZ3 PLURAL Z BETA, ZZ3 PLURAL Z DELTA, ZZ3 PLURAL Z GAMMA, ZZ4 PLURAL Z ALPHA, ZZ4 PLURAL Z BETA, ZZ4 PLURAL Z DELTA, ZZ5 PLURAL Z ALPHA, ZZ5 PLURAL Z DELTA, ZZ5 PLURAL Z EPSILON, ZZ6 PLURAL Z DELTA, ZZ7 PLURAL Z ALPHA, ZZ7 PLURAL Z BETA, ZZ7 PLURAL Z DELTA, ZZ7 PLURAL Z GAMMA, ZZ8 PLURAL Z ALPHA, ZZ8 PLURAL Z BETA, ZZ8 PLURAL Z GAMMA, ZZ9 PLURAL Z ALPHA, ZZ9 PLURAL Z DELTA UND ZZ9 PLURAL Z GAMMA GERECHNET WERDEN.

FÜR EVENTUELL ENTSTEHENDE SCHÄDEN DURCH LÄRMBELÄSTIGUNG, EMP-STRAHLUNG, HERUMFLIEGENDE PLANETENFRAGMENTE, SCHWERKRAFTVERLUST, GRAVITATIONSVERSCHIEBUNGEN UND ZUFÄLLIG ENTSTEHENDE SCHWARZE LÖCHER WIRD NICHT GEHAFTET!

**PROSTETNIK VOGON JELTZ
GALAKTISCHER HYPERRAUM-PLANUNGSRAT**